



# Janssen`s Neukauf Cup

## 30. Hallen-Fußball-Jugendturnier des Heidmühler FC 2012

vom 11. Februar bis 12. Februar 2012 in der Sporthalle an der Beethovenstraße in Schortens, Ortsteil Heidmühle

### Turnier-Ausschreibung

#### 1. Turnierbeginn

G-Junioren: Sa., 11. Februar 2012 um 08:30 Uhr  
D-Junioren: Sa., 11. Februar 2012 um 14:00 Uhr  
F-Junioren: So., 12. Februar 2012 um 08:30 Uhr  
E-Junioren: So., 12. Februar 2012 um 14:00 Uhr

#### 2. Spielmodus

Gespielt wird nach den **Hallenregeln des NFV-Kreises Friesland**. So spielen neben den D-Junioren auch die E-Junioren nur mit 4 Feldspielern plus Torwart. Die Regeln sind komplett im Turnierheft abgedruckt.

Die Teilnehmer werden durch Auslosung in Gruppen eingeteilt. Hierbei richtet sich die Anzahl der Gruppen nach der Anzahl der Teilnehmer, welche individuell der Anzahl der gemeldeten Mannschaften angepasst wird. Die maximale Beschränkung der Teilnehmer wird hierbei auf 15 Mannschaften festgesetzt. Die Heidmühler Mannschaften sind gesetzt.

#### Vorrunde

Innerhalb der Gruppen spielt "Jeder gegen Jeden".

Nach Abschluss der Gruppenspiele entscheidet im Falle einer Punktgleichheit die Tordifferenz über die Platzierung. Bei gleicher Tordifferenz zählt die größere Anzahl der geschossenen Tore. Besteht weiterhin Gleichheit, entscheidet der direkte Vergleich. Sollte sich auch hier noch Gleichheit ergeben, haben diese Mannschaften abwechselnd drei Neunmeter nach den NFV - Kreis Friesland Durchführungsbestimmungen, bis zur Entscheidung auszuführen. Vor dem Neunmeterschiessen sind dem angesetzten Schiedsrichter die drei Spieler namentlich aufzugeben. Ausschließlich mit diesen Spielern wird die Entscheidung herbeigeführt.

Die Plätze ab Platz 5 werden ermittelt, aber grundsätzlich nicht ausgespielt.

#### Halbfinale

a) Bei einer gespielten Vorrunde mit 2 x 4 Mannschaften bzw. 2 x 5 Mannschaften wird das Halbfinale wie folgt durchgeführt: Ins Halbfinale ziehen jeweils die beiden besten Teams der zwei Vorrunden-Gruppen ein. Das erste Halbfinale bestreitet der Erste der Gruppe A, das zweite Halbfinale bestreiten der Erste der Gruppe B gegen jeweils den Zweiten der anderen Gruppe.

b) Bei einer gespielten Vorrunde mit 3 x 4 Mannschaften bzw. 3 x 5 Mannschaften wird das Halbfinale wie folgt durchgeführt: Ins Halbfinale ziehen die drei Gruppen Sieger sowie der beste Gruppen Zweite. Das erste Halbfinale bestreiten dabei der beste Gruppen Erste gegen den besten Gruppen Zweiten, das zweite Halbfinale bestreiten der zweitbeste Gruppen Erste gegen den drittbesten Gruppen Ersten.

a und b) Enden die Spiele unentschieden, so haben die Mannschaften abwechselnd je drei Neunmeter (nach den NFV- Kreis Friesland Durchführungsbestimmungen) bis zur Entscheidung auszuführen. Vor dem Neunmeterschiessen sind dem angesetzten Schiedsrichter die drei Spieler namentlich aufzugeben. Ausschließlich mit diesen Spielern wird die Entscheidung herbeigeführt.

Entsprechend wird im Spiel um den dritten Platz verfahren.

c) Bei einer Vorrunde mit 7 oder weniger Mannschaften entfällt das Halbfinale, Spiel um Platz 3 und das Endspiel.

#### Spiel um den 3. Platz

Hier treffen die beiden unterlegenen Mannschaften des Semifinales aufeinander.

#### Finale

Hier spielen die beiden Sieger des Halbfinals.

Enden die Spiele unentschieden, erfolgt zunächst eine Verlängerung nach durchgeführtem Seitenwechsel von 1 x 5 Minuten. Erst danach erfolgt ggf. die Entscheidung durch abwechselnd je drei Neunmeter (siehe hierzu Ausführungen zum Halbfinale).

#### Nichtantreten

Ein Nichtantreten (hierzu gehört auch ein verspätetes Erscheinen) zu einem Spiel wird in der Vorrunde mit 0 Punkten und 0:3 Toren gewertet. Der Gegner erhält entsprechend 3 Punkte und 3:0 Tore. Bei Nichtantreten ab dem Spiel um Platz 3 wird der Gegner zum Sieger des Spiels erklärt. Für die Ermittlung des Gesamtergebnisses geht dieses Spiel ebenfalls mit 0:3 Punkten und 3 Toren in die Wertung ein.

Eine Verlegung von Spielen bei Nichtantreten wird nicht vorgenommen.

#### 3. Spielberechtigung

Gem. § 4 Jugendordnung des NFV. Ausnahmen sind nicht möglich

#### 4. Spielbericht

Jede Mannschaft hat vor Beginn ihres ersten Spieles den Spielbericht und die Spielerpässe am Service-Point abzugeben. Erste Anlaufstation des Turnieres ist unser Service-Point rechts in der Ecke in der Halle am Spielfeldrand. Hier erfolgt die Ausgabe des Spielberichtes und weiterer Unterlagen, die Passbearbeitung und die Ausgabe der Preise für jedes fünfte Tor. Auch Fragen rund um das Turnier werden am Service-Point kompetent beantwortet.

Auf dem Spielbericht sind die Namen, Vornamen, Geburtsdaten und Passnummern aller Jugendspieler einschl. Ersatzspieler aufzuführen. Die Rückgabe der Pässe erfolgt nach Absolvierung der Spiele wiederum am Service-Point.

### **5. Spielzeit**

Die Spielzeit beträgt bei allen Begegnungen 1 x 10 Minuten. Es gibt keine Halbzeitpausen, Seitenwechsel nur bei Verlängerung in Endspielen.

Die Platzwahl entfällt. Die in den Spielplänen jeweils erstgenannte Mannschaft tritt, von der Tribüne aus gesehen, links an und hat Anstoß.

Steht der erstgenannten Mannschaft kein Ausweich-Trikot zur Verfügung, muss sie ggf. für das Spiel Leibchen tragen, die die Turnierleitung zur Verfügung stellt.

### **6. Entscheidung der Turnierleitung**

Der Heidmühler FC stellt die Turnierleitung. Bei Protesten entscheidet nach Anhörung der Trainer/Betreuer und Schiedsrichter die Turnierleitung. Diese Entscheidung ist endgültig.

Bei einem Feldverweis auf Dauer (rote Karte) scheidet der Spieler aus dem Turnier aus. Der Spieler ist bis zur Entscheidung des Spielesschusses automatisch vorgesperrt. Spieler aus anderen Kreisen werden dem zuständigen Spielesschuss gemeldet.

### **7. Mannschaftswettbewerb/Auszeichnung der Mannschaften und einzelner Spieler**

Für jedes 5. geschossene Tor bekommt der jeweilige Schütze ein kleines Präsent sowie eine Marke für seine Mannschaft. Die drei Teams jeder Altersklasse mit den meisten Marken erhalten einen Preis. Bei Gleichheit entscheidet die Anzahl der geschossenen Tore in der Vorrunde. Besteht weiterhin Gleichheit, entscheidet das Los.

Weiterhin bekommen die ersten drei Mannschaften jeder Altersgruppe einen Pokal, aber auch jeder Spieler erhält ein Präsent. Desweiteren wird der beste Torwart, der schnellste Torschütze sowie der auffälligste Spieler jeder Altersklasse prämiert.

**Präsente und Pokale werden nur an Mannschaften und Spieler überreicht, die an der Siegerehrung teilnehmen.**

### **8. Startgeld.**

Die Startgebühr beträgt je Team 25,00 Euro.

Das Startgeld wird mit der schriftlichen Zusage zum Janssen's Neukauf Cup in Rechnung gestellt. Mit der Überweisung des Startgeldes bestätigt Ihr die Teilnahme am Turnier. Außerdem weisen wir jetzt schon daraufhin, dass bei Nichtantritt/Absagen das Startgeld nicht zurückgezahlt wird!

### **9. Verschiedenes**

- Mit der Zahlung des Startgeldes werden die Turnier-Ausschreibung und die Durchführungsbestimmungen anerkannt.
- Dem Heidmühler FC ist für die Veranstaltung das Hausrecht übertragen. Das Betreten der Hallenspielfläche mit Straßenschuhen ist strengstens untersagt. Es müssen Hallenschuhe mit heller bzw. abriebfester Sohle getragen werden. Turnierleitung und Schiedsrichter sind angewiesen, darauf konsequent zu achten.
- Den Anordnungen des Ordnungsdienstes ist unbedingt Folge zu leisten. Zuwiderhandlungen können mit Hallenverbot, bis hin zum Turnierausschluss, geahndet werden.
- Es wird gebeten, auf Wertgegenstände besonders zu achten, da der Heidmühler FC für etwaige Schäden nicht haften kann.
- Ab dem 06. Februar 2011 und auch an den Turniertagen ist die Turnierleitung unter folgender Rufnummer erreichbar:

0 1 5 1 / 5 4 0 5 0 1 7 7

**Änderungen vorbehalten.**

**Heidmühle, 01.08.2011**